1. Brak litery – zmodyfikuj program tak, aby w przypadku braku szukanej litery wyświetlał komunikat: „Nie znaleziono podanej litery”.

2. Liczenie litery „a” – zmodyfikuj program tak, aby automatycznie zliczał wystąpienia litery `a`, bez konieczności jej wpisywania.

3. Długość słowa – zmodyfikuj program tak, aby wyświetlał liczbę znaków we wpisanym słowie.

4. Dwie litery – zmodyfikuj program tak, aby jednocześnie zliczał wystąpienia liter `a` oraz `e`, a następnie wyświetlał oba wyniki.

5. Samogłoski – zmodyfikuj program tak, aby zliczał wszystkie samogłoski (`a`, `e`, `i`, `o`, `u`, `y`) występujące w podanym słowie.

6. Spółgłoski – zmodyfikuj program tak, aby zliczał spółgłoski w podanym słowie (używamy tylko małych liter alfabetu łacińskiego).

7. Pierwsza i ostatnia litera – zmodyfikuj program tak, aby wyświetlał pierwszą i ostatnią literę wpisanego słowa.

8. Wielkie i małe litery – zmodyfikuj program tak, aby przy zliczaniu nie rozróżniał wielkich i małych liter, np. `A` i `a`.