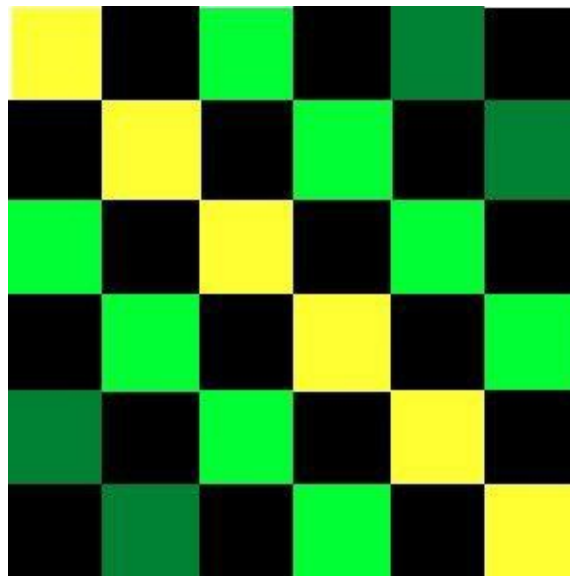
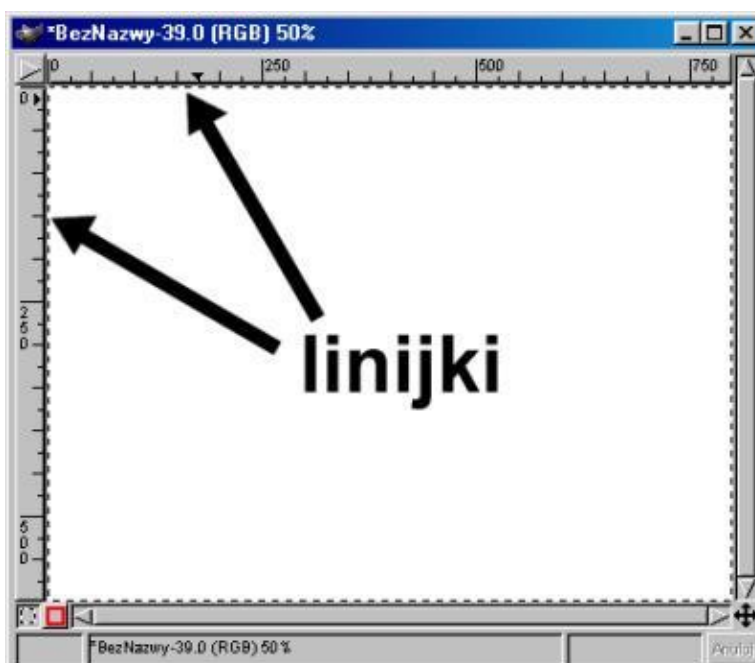


Zadanie 2. (4 p.) Prowadnice, przekształcenia obrazu

Część I. Wykonaj rysunek szachownicy o wymiarach wymiar 300×300 pikseli (kolory dowolne).



Wykorzystamy prowadnice do podziału obrazu na równe części. Prowadnice służą do dokładnego pozycjonowania różnych elementów naszej kompozycji graficznej m.in. selekcji, warstw czy ścieżek.



współrzędne wskaźnika myszki

Wskazówki:

1. Utwórz nowy plik (Plik→Nowy) podając jego wymiar w pikselach.
2. Zapisz ten plik pod nazwą szachownica.xcf. (Plik→ Zapisz jako...)
3. Wykonujemy rysunek.

Etapy wykonania:

1. Prowadnice. Umieszczenie prowadnic na naszym rysunku wykonujemy następująco. Należy kliknąć lewym przyciskiem myszki na linijce i przeciągnąć kursor myszy (cały czas trzymając przycisk myszki) na obszar rysunku. (Tak jak byśmy chcieli przesunąć linijkę.) W miejscu, w którym zwolnimy klawisz myszki pojawi się na rysunku przerywana linia. Jest to właśnie prowadnica.

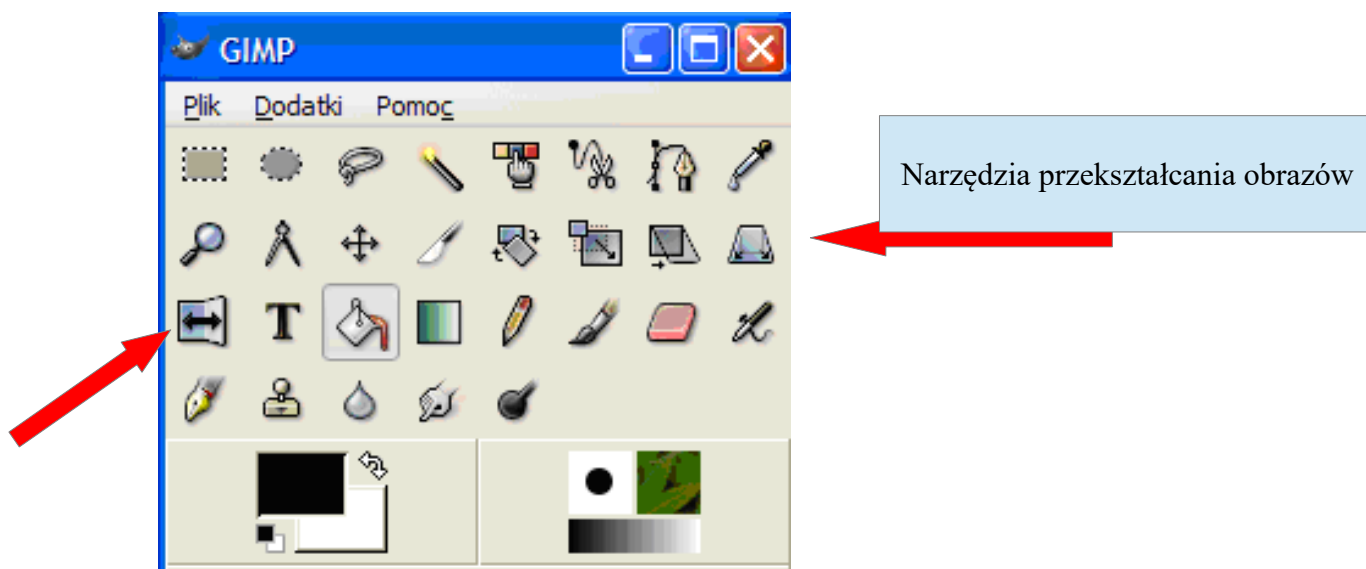
Prowadnice poziome uzyskujemy korzystając z poziomej linijki, natomiast prowadnice pionowe - z pionowej. Zarówno linijki jak i prowadnice możemy ukryć wykorzystując opcję "Widok -> Wyświetl linijki" oraz "Widok -> Wyświetl prowadnice". Opcje te posiadają skróty Ctrl-Shift-R oraz Ctrl-Shift-T.

2. Kolorowanie szachownicy. Chcemy zaznaczyć kwadraty leżące na przekątnej i pomalować je na żółto. Wybieramy narzędzie do selekcji prostokątnej i zaznaczamy pierwszy kwadrat. Następnie naciskamy klawisz **Shift** i zaznaczamy drugi kwadrat. W podobny sposób do otrzymanej selekcji dodajemy kolejne kwadraty. Selekcję wypełniamy kolorem żółtym.

Opisane powyżej czynności powtarzamy dla pozostałych pól szachownicy.

Część II.

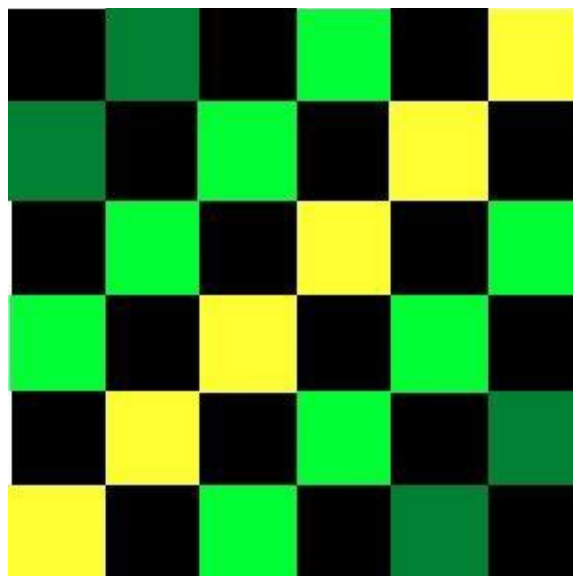
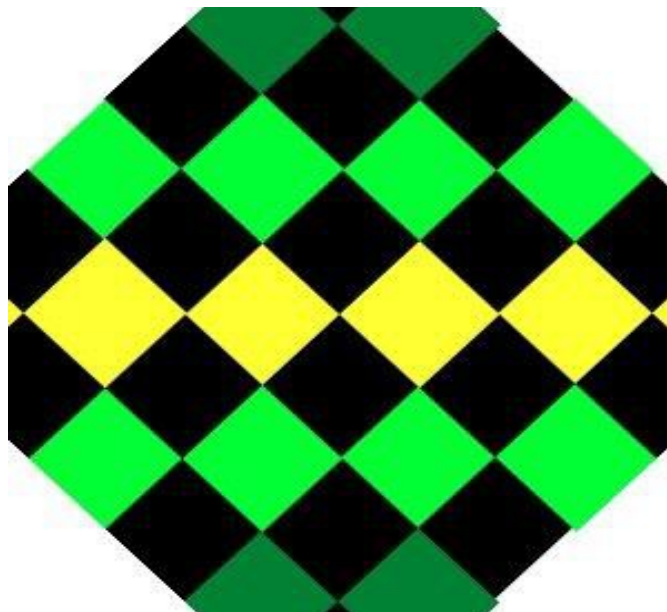
Wykonaj opisane przekształcenia rysunku szachownica.xcf korzystając z zaznaczonych poniżej ikon. Efektem wykonania ćwiczenia mają być trzy pliki: szachownica_obrót.xcf, szachownica_odbicie.xcf i szachownica_perspektywa.xcf.



1. Otwórz rysunek
szachownica.xcf.

2. Zapisz go pod nazwą
szachownica_obrót.xcf.

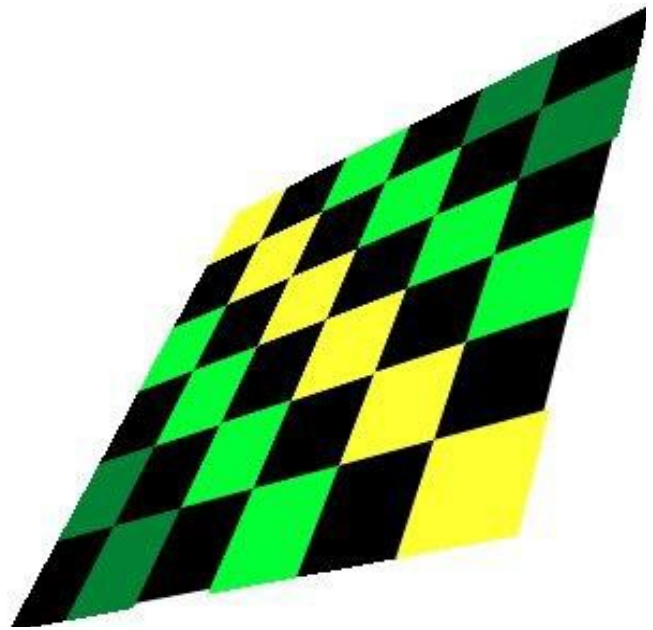
3. Obróć obraz korzystając z
opcji *Narzędzia* →
Narzędzia
przekształcania → *Obrót* lub
klikając odpowiednią ikonę
w głównego panelu ikon
(patrz rysunek powyżej).



4. Otwórz rysunek
szachownica.xcf.

5. Zapisz go pod nazwą
szachownica_odbicie.xcf.

6. Wykonaj odbicie korzystając z opcji *Narzędzia* → *Narzędzia przekształcania* → *Odbicie* lub klikając odpowiednią ikonę w głównego panelu ikon.



7. Otwórz rysunek *szachownica.xcf*.

8. Zapisz go pod nazwą *szachownica_perspektywa.xcf*.

9. Wykonaj rysunek taki jak po lewej stronie korzystając z opcji *Narzędzia* → *Narzędzia przekształcania* → *Perspektywa* lub klikając odpowiednią ikonę w głównego panelu ikon.

10. Powstałe trzy obrazy wyeksportuj jako pliki typu JPEG

